

# inchorus Mail Plugin Dokumentation

---

Thomas Gertler

Publication Date: 2021-12-08

## Contents

- 1 Einführung **2**
- 2 Wie wird das Plugin verwendet? **2**
- 3 Weitere Informationen **3**
- 4 Ihr Kontakt **4**
- 5 Rechtliche Hinweise **4**

# 1 Einführung

Das Mail-Plugin bietet Ihnen die wesentlichsten Funktionen zum Versenden von E-Mails aus Ihren inchorus Gadgets.

Folgende Funktionalitäten stehen zur Verfügung:

- Versenden von Text- und HTML-E-Mails
- Anhängen von einzelnen Attachments
- Anhängen von ganzen Attachment-Ordnern
- Anfügen von einzelnen Content-Dateien, auf die in der HTML-Mail zugegriffen werden kann
- Anfügen von ganzen Content-Ordnern, auf die in der HTML-Mail zugegriffen werden kann
- Versenden von E-Mails in unterschiedlichen Sprachen
- E-Mail senden mit SMTP-Authentisierung

## 2 Wie wird das Plugin verwendet?

### Plugin einbinden

Öffnen Sie die Datei pom.xml Ihres inchorus Gadget Projektes und ergänzen Sie folgende Zeilen im Abschnitt "dependencies":

```
<dependency>
  <groupId>de.guh.plugin</groupId>
  <artifactId>inchorus-mail-plugin</artifactId>
  <version>2.0.1</version>
</dependency>
```

### Initialisieren einer (simplen) Mail-Engine

```
MailEngine mailengine = new MailEngine(
  mailhost,
  mailport,
  mailresourepath
);
```

Folgende Parameter werden mindestens benötigt:

- mailhost – Benötigt die IP-Adresse oder DNS Namen zu Ihrem SMTP Mailhost.
- mailport – Benötigt den Mailport. Standardmäßig ist der Wert auf 25 gesetzt.
- mailresourepath – An dieser Stelle wird der Verzeichnis-Pfad für die E-Mail Styles benötigt. Es muss der komplette Pfad angegeben werden. Dieser ist davon abhängig, wo Ihr Projekt liegt.

Weitere Initialisierungsvarianten entnehmen Sie bitte den [Beispielen \(./examples/\)](#).

### Definieren einer E-Mail

```
XML xmlData = new XML("data");

Mail simpleMail = new Mail(
    "sender@domain.com", // from
    "empfaenger@domain.com", // to
    "", // cc
    "", // bcc
    "simplemail_subject.xsl", //subjectstylefile
    "simplemail_body.xsl", // bodystylefile
    "de", // language
    xmlData
);
```

### Versenden der Mail

```
Boolean success = mailengine.sendMail(simpleMail);
```

## 3 Weitere Informationen

Nähere Informationen zu den Klassen und Methoden finden sie in der [API Dokumentation \(./apidoc/index.html\)](#).

Beispiele finden Sie im Ordner [Beispiele \(./examples/\)](#).

Bei Fragen und Anregungen nutzen Sie unser [inchorus Forum \(https://forum.inchorus.de/\)](https://forum.inchorus.de/).

Dieses Dokument erhalten sie [hier \(./inchorus-mail-plugin-doc.pdf\)](#) auch als PDF.

## 4 Ihr Kontakt

### **G+H Systems GmbH**

**Professionell, effizient und zuverlässig.**

Ludwigstraße 8

63067 Offenbach am Main

Deutschland

Telefon: +49 (0) 69 85 00 02 - 0

Fax: +49 (0) 69 85 00 02 - 51

Email: [info@guh-systems.de](mailto:info@guh-systems.de) (mailto:info@guh-systems.de) ↗

Web: [www.guh-systems.de](http://www.guh-systems.de)

## 5 Rechtliche Hinweise

Die G+H Systems leistet keinerlei Gewähr bezüglich des Inhaltes oder Gebrauchs dieser Dokumentation. Insbesondere werden keine ausdrücklichen oder stillschweigenden Gewährleistungen hinsichtlich der handelsüblichen Qualität oder Eignung für einen bestimmten Zweck übernommen. Die G+H Systems behält sich weiterhin das Recht vor, diese Dokumentation zu revidieren und ihren Inhalt jederzeit und ohne vorherige Ankündigung zu ändern.

Des Weiteren übernimmt die G+H Systems für Software keinerlei Haftung und schließt insbesondere jegliche ausdrücklichen oder impliziten Gewährleistungsansprüche bezüglich der Marktfähigkeit oder der Eignung für einen bestimmten Zweck aus. Außerdem behält sich die G+H Systems das Recht vor, G+H Software ganz oder teilweise jederzeit inhaltlich zu ändern, ohne dass für die G+H Systems die Verpflichtung entsteht, Personen oder Organisationen von diesen Überarbeitungen oder Änderungen in Kenntnis zu setzen.

Copyright © inchorus ist ein Produkt der G+H Systems GmbH

Ohne ausdrückliche, schriftliche Genehmigung des Herausgebers darf kein Teil dieser Veröffentlichung reproduziert, fotokopiert, übertragen oder in einem Speichersystem verarbeitet werden.